

IF DZ

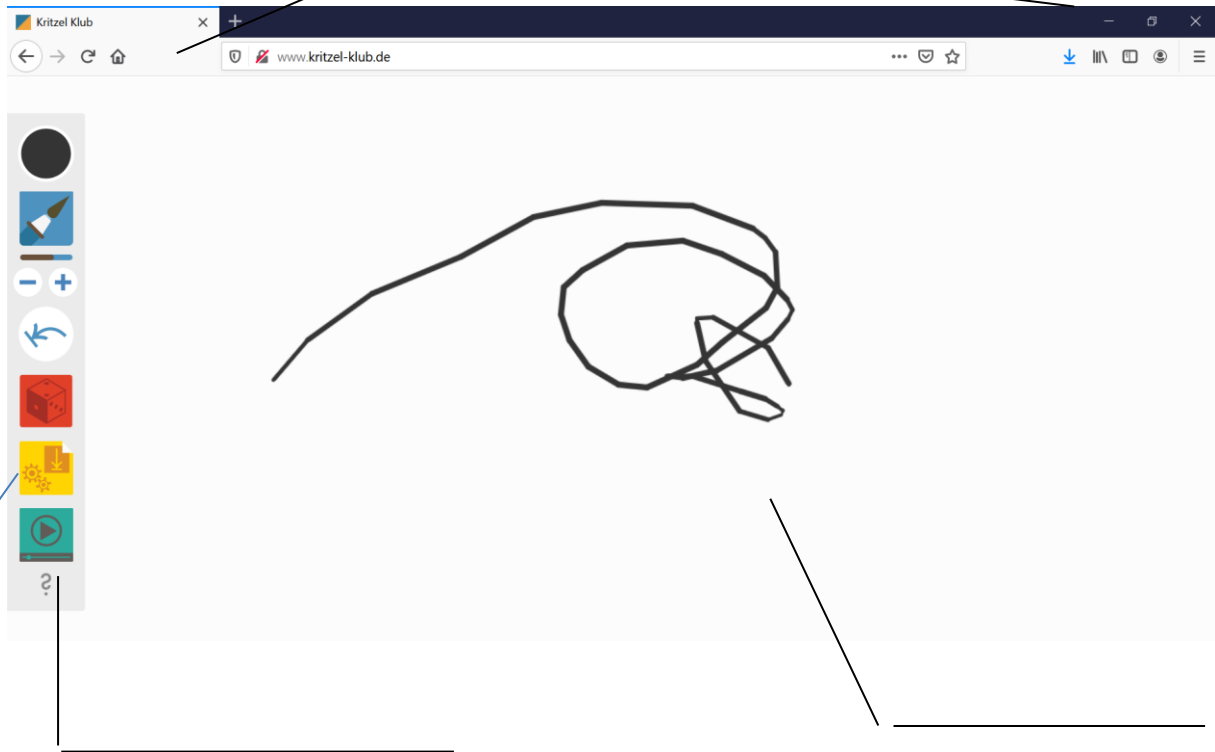
Programme nutzen – Dateien speichern

Datum:

Hardware: \_\_\_\_\_

Software: \_\_\_\_\_

Wichtige Elemente eines Programmfensters:



**Datei:**

Eine Datei ist eine Sammlung von inhaltlich zusammengehörenden Daten, die auf einem Computer gespeichert werden. Datei leitet sich von den Wörtern Daten und Kartei ab.

**Ordner:**

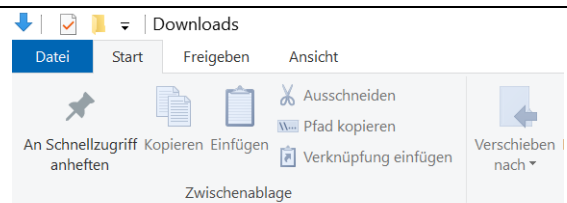
Ordner haben die gleiche Funktion wie ein Aktenordner. In ihnen befinden sich Dateien und weitere Ordner.

**Speichern:**

Speicher dein Bild auf dem Computer ab. Du findest die Datei, wenn du auf den



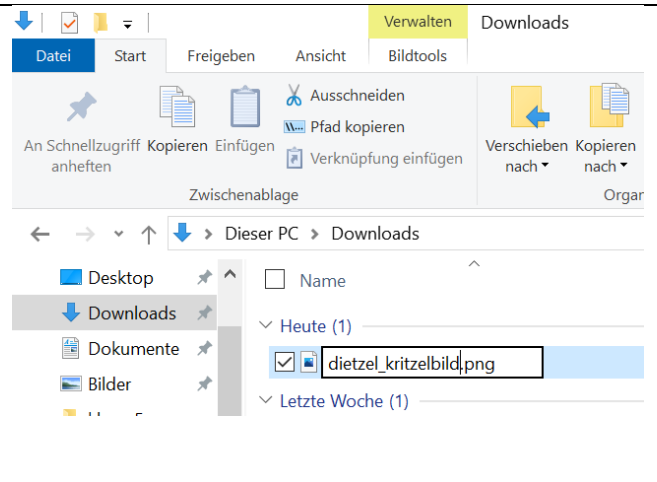
Ordner klickst und dann auf „Downloads“ gehst:



Wenn du mit der rechten Maustaste auf die Datei klickst, kannst du „Umbenennen“ wählen. Wähle einen neuen Namen: Deinen Nachnamen, einen Unterstrich und eine sinnvolle Beschreibung der Datei, hier kritzelbild. Drücke dann auf die



Return-Taste, um den neuen Namen zu bestätigen.



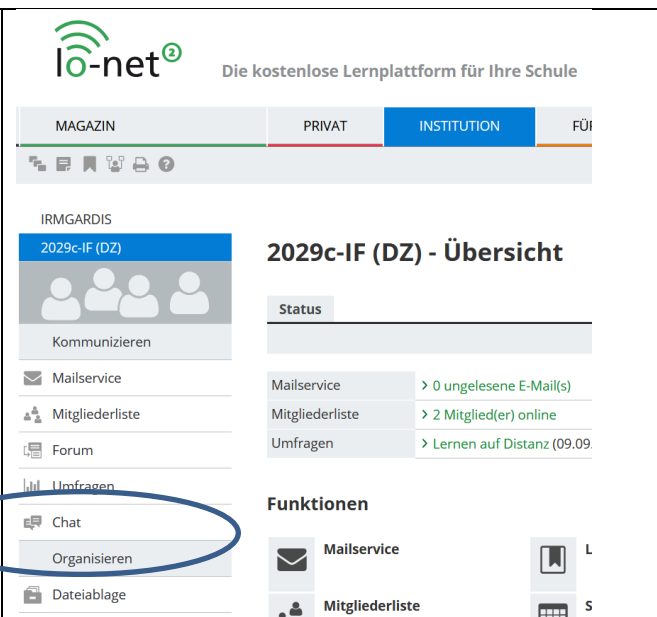
### Abgabe deiner Datei in Lonet:

Melde dich unter [www.lo-net2.de](http://www.lo-net2.de) an, so wie wir das im Unterricht geübt haben.

Wähle nach der Anmeldung die Klasse 2029c-if aus.

Wähle den Menüpunkt „Dateiablage“.

Gehe in den Ordner „abgabe“. In diesem Ordner kann nur ich deine Datei runterladen und mir ansehen.



Wähle „Neue Datei ablegen“.



Gehe auf „Durchsuchen“, wähle deine Datei aus und klicke auf „Datei hochladen“.

**HA:** Erstelle mit kritzel-klub ein Bild, das du wie beschrieben abspeicherst und für mich in Lonet in den abgabe-Ordner legst.

